

#GiocoDidattico

RAWsiko: a caccia di materie prime



Alberto Zanelli, Lorenzo Forini,
Eleonora Polo e Armida Torreggiani

DESTINATARI:

Scuole secondarie di II grado



Progetto Europeo Raw MatTERS Ambassadors at Schools (RM@Schools)

Sito web: <http://rmschools.eu>

TEMATICHE: MATERIE PRIME CRITICHE, SITUAZIONE GEOPOLITICA, APPLICAZIONI DEI MATERIALI NELLE TECNOLOGIE, RAEE

SINTESI

Gioco realizzato sulla scia del famoso gioco di società Risiko. L'obiettivo è aumentare l'attenzione dei ragazzi su un problema troppo spesso sottostimato: in un futuro non troppo lontano le forniture di alcuni metalli o minerali, che sono risorse non-rinnovabili, finiranno. Molti di questi metalli sono però fondamentali per la realizzazione di strumenti elettrici ed elettronici, molti dei quali fanno parte della nostra vita di tutti i giorni e che troppo presto diventano scarti (RAEE). Giocando a Rawsiko gli studenti aumenteranno la loro consapevolezza sull'uso delle risorse del pianeta e su come sono fatte le cose che ci circondano.

Il gioco si può scaricare dal sito: <https://rmschools.isof.cnr.it/moodle>

Alberto Zanelli - email: alberto.zanelli@isof.cnr.it

Lorenzo Forini - email: lofo1993@gmail.com

Armida Torreggiani - email: armida.torreggiani@isof.cnr.it